

SCHEDA DI PROGETTO

AIPM Giochi matematici del Mediterraneo

| | | | |
|--|---|---|---|
| Indicazioni di progetto | Denominazione breve o acronimo | AIPM Giochi matematici del Mediterraneo <i>GMM</i> | |
| | Responsabile del progetto | <i>Prof.ssa Iolanda Zecchillo</i> | |
| | Data di inizio e fine | <i>Novembre 2016 – maggio 2017</i> | |
| La pianificazione (Plan) L'amore per la Matematica e la sua promozione tra gli studenti e la voglia degli stessi di gareggiare | Pianificazione obiettivi operativi Relazione tra la linea strategica del Piano ed il progetto | Obiettivi operativi -mettere a confronto fra loro allievi di diverse scuole che, gareggiando con lealtà nello spirito della sana competizione sportiva, sviluppano atteggiamenti positivi verso lo studio della matematica. -offrire con i giochi, opportunità di partecipazione ed integrazione e di valorizzazione delle eccellenze. | Indicatori di Valutazione -valutare la partecipazione degli studenti a tale progetto e i risultati raggiunti nelle singole fasi |
| | <ul style="list-style-type: none"> • Priorità cui si riferisce: quelle del RAV, se il progetto si riferisce ad una di esse; • Traguardo del risultato: nel caso ricorra, a quale traguardo di risultato del RAV (sezione V); • Obiettivo di processo: idem, nel caso di obiettivi a breve termine; Altre priorità: nel caso si tratti di priorità di Istituto non desunte dal RAV. | | |
| | Destinatari del progetto | <i>Gli alunni di prima Categoria S1 Gli alunni di seconda Categoria S2 Gli alunni di terza Categoria S3</i> | |
| | Attività previste | Descrizione accurata, ma sintetica, delle attività che ci si propone di svolgere | |

| | | |
|--|---|---|
| | Budget previsto | Contributo volontario pervenuto dalle famiglie degli alunni € 50,00; sono previsti costi di viaggio per raggiungere la sede dei giochi nella finale Provinciale e/o nella finale Nazionale; sono previsti costi per la scuola riguardanti: fotocopie |
| | Risorse umane (ore) / area | In tale progetto sono coinvolte insegnanti delle discipline scientifiche per un numero di ore variabile (preparazione degli alunni ai giochi, utilizzando le schede delle precedenti edizioni); per l'assistenza durante le fasi della qualificazione e finale di istituto sono coinvolti insegnanti anche di altre discipline per la durata di un'ora e mezza (durata della prova). |
| | Altre risorse necessarie | varie aule per lo svolgimento delle prove. |
| La realizzazione (Do) | Descrizione delle principali fasi di attuazione | <i>21 ottobre 2016</i> Qualificazione d'Istituto <i>25 novembre 2016</i> Finale d'Istituto <i>17 marzo 2017</i> Finale provinciale <i>6 maggio 2017</i> Finale Nazionale |
| | Descrizione delle attività per la diffusione del progetto | Archivio delle prove del sito Internet AIPM |
| Il monitoraggio e i risultati (Check) | Descrizioni delle azioni di monitoraggio | Viene effettuato un monitoraggio sulla partecipazione degli alunni e un controllo sui risultati conseguiti |
| | Target | Ci si prefigge un incremento delle valutazioni |
| | Note sul monitoraggio | // |
| Il riesame e il miglioramento (Act) | Modalità di revisione delle azioni | Studio assistito o autonomo attraverso gli errori commessi dai singoli alunni |
| | Criteri di miglioramento | Verificare che nello svolgimento delle prove i risultati migliorino |
| | Descrizione delle attività di Diffusione dei risultati | I risultati vengono comunicati alla referente dall'AIPM e comunicati a tutti gli alunni su cartaceo; Circolari Sito web della scuola |
| | Note sulla possibilità di implementazione del progetto | Diffondere la conoscenza del sito dell'AIPM e dell'archivio dei giochi matematici. Estensione dell'esperienza ai prossimi anni scolastici |